

Leitfaden für BBO-Germany Turnierleiter*innen

Inhalt

1) Generelle Ausführungen	1
2) Reihenfolge bei Turnierbeginn	1
3) Falls Turnier nicht vorhanden:.....	2
4) Turnier ist geplatzt.....	2
5) Abarbeiten eines TL-Rufes.....	2
6) Reihenfolge der abzuarbeitenden Rufe.....	2
7) Scoreberichtigungen.....	2
8) Robots	2
9) Nicht fertig gespielte Boards	3
10) Nichtgespielte Boards.....	3
11) Undo	3
12) Keine Auskunft.....	4
13) Fehlendes Alert/falsche Auskunft	4
14) Fehlverhalten.....	4
15) Nach dem Turnier	4
16) Fehlverhalten TL	4

1) Generelle Ausführungen

- Als Mitspielender TL-Kollege drauf achten, ob TL Begrüßung macht; wenn nicht schauen, ob er online ist
- Rechtzeitig TL-Alarm auslösen (nicht erst gegen Ende der Runde)
- Auf Umfragen in der TL-Gruppe wenn möglich zügig antworten
- 6 Monate nach Beginn der TL-Arbeit muss man an einer Prüfung zum bronzernen TL-Zertifikat teilgenommen haben. Spätestens nach 12 Monaten muss es erfolgreich erworben worden sein
- regelmäßiger Hinweis auf BBO-Aktivitäten wie z.B. Online-Cup

2) Reihenfolge bei Turnierbeginn

- Rechtzeitig online sein (mindestens 10 Minuten VOR Beginn)
- Kontrolle ob das/die Turnier/e da sind
- Kontrolle der Startzeit: Turnier soll nicht zu früh/spät anfangen (Startzeit +1(2) Minuten)
- Kontrolle ob mit dem richtigen und sichtbaren Account eingeloggt
- Partnervermittlung anschauen für mögliche Ersatzspieler
- Sitztisch auffüllen
- Begrüßung/Hinweis auf die Regeln

3) Falls Turnier nicht vorhanden:

- Ein geeignetes Turnier der Liste heraussuchen (unbedingt auf passendes Startgeld achten, da dies nicht änderbar ist)
- Auf den gewünschten Starttermin schieben
- Den Titel anpassen mit einer Info an die TL-Telegram-Gruppe, welches Turnier geändert wurde

4) Turnier ist geplatzt

- den Titel anpassen mit einer Info an die TL-Telegram-Gruppe, welches Turnier geändert wurde
- ein geeignetes Turnier der Liste heraussuchen, aber die Anzahl der Boards reduzieren
- Startzeitpunkt „in 10 Minuten „wählen und den Titel anpassen
- eine Info an die TL-Telegram-Gruppe, was geändert wurde
- Startgeld nur über den Host änderbar

5) Abarbeiten eines TL-Rufes

- Eine Begrüßung an den Tisch, wenn man an den Tisch kommt
- Am Tisch erklären was man macht/gemacht hat

6) Reihenfolge der abzuarbeitenden Rufe

- Undo (absolut zeitkritisch, notfalls auch mal einen anderen Fall, wenn möglich, kurz unterbrechen, dem Tisch Bescheid geben)
- Fehlender Spieler (kann zeitkritisch sein, Restspielzeit anschauen)
- Fehlende Antwort
- Ohne Nachricht
- Falsches Alert
- Scoreberichtigungen

7) Scoreberichtigungen

- Allen vier Spielern mitteilen warum etwas berichtigt wurde
- Zu Gunsten der unschuldigen Seite, wenn es eindeutig eine gibt
- Wenn möglich ein Ergebnis zuweisen
- 50-50 nur in Ausnahmefällen

8) Robots

- Robot-Robot-Partnerschaften nur in Extremfällen, wenn das Board sonst sehr sicher nicht mehr spielbar wäre. Wenn möglich maximal ein Board (Ausnahme letzte Runde, wenn ALLE restlichen Spieler einverstanden ist)
- Robotturnier: (nicht Mensch-Robot-Turnier)
- Dem Partner des ausgefallenen Spielers anbieten einen Menschen oder Robot zu suchen

Nichtrobot-Turnier und Indi:

- Tempbots nur für ein Board, in Ausnahmefällen (wegen Zeit oder keine Ersatzspieler) auch mal mehr Boards
- **Keine Dauerrobots!** (Ausnahme letzte Runde, wenn ALLE restlichen Spieler einverstanden sind)

9) Nicht fertig gespielte Boards

- Tischchronik anschauen (Zeiten, Verhalten)
- Nicht einfach nach Double Dummy Analyse gehen
- Bei deutlichem Unterschied, z.B. 9 zu 12 Minuten zu Gunsten der schnelleren Partei werten
- Wenn kein Score gesetzt werden kann, XX/XX geben

10) Nichtgespielte Boards

- Heraussuchen, wer Schuld hat
- Berichtigten Score geben (im Extremfall 40-40, wenn beide Seiten auffällig waren, 60-60 wenn TL-Fehler)
- Warten auf berechnete Antworten geht zu Lasten der antwortenden Partei

11) Undo

- Nur eindeutige Verklicker (in Zweifelsfällen kein Undo)
- Undo nur, wenn der Partner noch nicht gereizt hat. Ausnahme: der Partner ist ein Robot
- (Zweiter menschlicher Gegner darf vor Undo-Anfrage noch nicht gereizt haben)
- Zeiten bis zum Undo anschauen: kann Hinweis geben, ob Change of Mind oder Verklicker
- Nachfragen was man denn bieten wollte und warum man das andere geklickt hat (Mit Hinweis auf Private Antworten)

Zweifelhafte Undos:

(Re-)Kontra → Gebote meistens zweifelhaft

Gebot → Passe/(Re-)Kontra normalerweise ein Change of Mind, da zwei Klicks

Gebot → Gebot anderer Stufe und Farbe fast immer Change of Mind

Pass mit Punkten an der Grenze → reizen kann auch Change of mind sein

- Wenn nicht eindeutig, dann an den Tisch schreiben „Kein Undo“
- nicht den Gegnern überlassen, die haben ja meistens gerufen oder schon abgelehnt, und damit gesagt, dass sie es nicht wollen
- Keine Anordnung von Undo im Spiel, Hinweis darauf am Tisch, dass das Ablehnen weder unfair oder unsportlich ist (Verweis auf Regeln)
- Reizt/spielt der menschliche Partner „freiwillig“ weiter, ist es verloren und es gibt kein Undo/Berichtigung mehr
- Reizen/spielen die Gegner weiter, und das Undo ist berechtigt und es entsteht ein Schaden, 40/50 oder 40/60. Hinweis auf das richtige Prozedere. Falls natürlich das gewollte Ersatzgebot zu einer Katastrophe führen würde, dann auch mal 40/40

12) Keine Auskunft

- Klären, um welches Gebot es geht.
- Den entsprechenden Gegner bitten, die Erklärung im Privatchat oder Alertfeld zu verbessern
- Entsteht ein Schaden, versuchen einen Score zu vergeben

13) Fehlendes Alert/falsche Auskunft

- TL-Ruf kommt oft erst nach dem Board. Nicht zeitkritisch, aber wenn man es nicht sofort machen kann, dem rufenden Spieler sagen, dass man es sich anschaut, aber es etwas dauern kann
- Falls möglich beide Gegner fragen, was das entsprechende Gebot zeigt

14) Fehlverhalten

- Am Tisch darauf hinweisen und das richtige Verhalten erklären, glättet meistens die Wogen beim Gegner schon etwas
- Gravierende Sachen eintragen (Zero Tolerance / Turnierverlassen / Anweisungen des TL nicht Folge leisten / Unwahrheiten behaupten etc.) Falls möglich Screenshot hinzufügen

15) Nach dem Turnier

- Siegerehrung
- Turnierergebnis posten
- Gravierendes Fehlverhalten eintragen
- Noch mind. 10 Minuten, am besten die gesamte Korrekturzeit, abwarten und online bleiben

16) Fehlverhalten TL

- Turnier vergessen: dieses plus ein weiteres Turnier werden nicht bezahlt (also nicht abrechnen!); + Eintrag
- Zu spät zum Turnier erscheinen: Eintrag
- fehlende Kommunikation mit den Spielern bei einem TL-Ruf: Eintrag
- kein bronzener Schein nach 12 Monaten: Beendigung der TL-Tätigkeit. **Diese Regel tritt erstmalig Ende 2026 in Kraft!**
- Bei wiederholten Einträgen wird die TL-Tätigkeit vom BBO-Ausschuss zeitlich ausgesetzt oder zumindest beschränkt
- Bei weiteren Wiederholungen kann die TL-Tätigkeit vom BBO-Ausschuss beendet werden